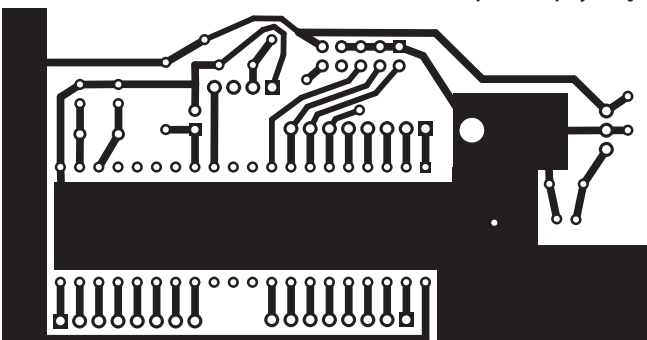


Widok Normal - przez płytkę



Widok Mirror - lustro - od strony ścieżek

